

## **Правила турнира**

### Mortal Kombat 11 ProTour

#### **1. Общая информация**

- 1.1. Организатором турнира (далее Организатор) является ООО «СофтКлуб Дистрибьюшн». Юридический адрес: 119530, г. Москва, Очаковское ш., д. 34. Почтовый адрес: 115054, Россия, Москва, ул. Щипок, д. 22, стр. 1
- 1.2. Участники соревнований обязаны соблюдать требования настоящего Регламента.
- 1.3. Версия игры: лицензионная, опубликованная в сервисе PlayStation Store на момент проведения этапа отборочного турнира.
- 1.4. Информирование участников Турнира (далее – Участник(и)) проводится путем размещения Правил турнира в глобальной сети Интернет по адресу: <http://mk11game.ru/>. Даты проведения офлайн и онлайн турниров будут объявлены на сайте <http://mk11game.ru/>.

#### **2. Формат и система проведения турнира**

- 2.1. Турнир состоит из онлайн-отборочных, офлайн-отборочных этапов и Финала. Цель отборочных соревнований – формирование списка Участников Финала.
- 2.2. Отборочные этапы в онлайн-режиме проходят с помощью сервиса ESL. Все участники обязаны зарегистрироваться в сервисе ESL и участвовать в турнире в указанные даты – 10.08, 24.08, 07.09, 21.09.2019.
- 2.3. Отборочные этапы в офлайн-режиме проходят:
  - 20-21.07.2019 – Санкт-Петербург (VK Fest 2019);
  - 03.08.2019 – Екатеринбург (Global Rainbow Fest 2019);
  - 16-17.08.2019 – Нижний Новгород (Alfa Future People 2019);
  - 04-05.10.2019 – Москва (ИгроМир 2019).Все Участники обязаны зарегистрироваться в день проведения Турнира и должны явиться в указанные даты и время на место проведения соответствующего отборочного этапа.
- 2.4. Формат Турнира: олимпийская система (single elimination), до двух побед (Best of Three) до 1\4 включительно, далее до трех побед (Best of Five). Победа в бою присуждается по итогу трех раундов. Время раунда: 90 секунд.
- 2.5. Жеребьевка отборочных соревнований проводится без предварительного посева участников.
- 2.6. Время начала онлайн-отборочных этапов соревнований будут объявлены на сайте ESL.
- 2.7. Даты регистрации на онлайн-отборочные этапы соревнований будут объявлены на сайте ESL. Регистрация Участников проходит по правилам сервиса ESL.
- 2.8. Регистрация на офлайн-отборочные этапы происходит в день проведения соревнования с начала открытия площадки.
- 2.9. Участники, зарегистрированные на офлайн-этап соревнования должны прибыть на место проведения соревнования за 15 минут до начала и подтвердить свое присутствие Старшему судье.
- 2.10. Максимальное время задержки начала матча по вине участника – 10 минут после старта текущего раунда.
- 2.11. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
- 2.12. Результаты матчей онлайн-режима определяются согласно правилам сервиса ESL.
- 2.13. За проведением и результатами матчей офлайн-этапов соревнований наблюдает судейский состав Турнира.
- 2.14. По результатам каждого из офлайн-этапов отборочного соревнования определяется 2 (два) Победителя отборочного этапа, которые получают квоты на Финал. Всего количество Победителей офлайн-этапов соревнования – 8 (восемь).
- 2.15. По результатам онлайн-этапов соревнований определяется 16 (шестнадцать) победителей, которые получают квоты на финальное соревнование.
- 2.16. Участники, которые получили квоту на участие в финальном соревновании по результатам участия в отборочных этапах, не имеют права подавать заявку или участвовать в оставшихся отборочных соревнованиях.
- 2.17. Финал Турнира пройдет 06.10.2019 на выставке «ИгроМир 2019» (Москва).

- 2.18. Каждый из Победителей отборочных этапов получает 1 (один) Приз – приглашение на Финал Турнира в Москве, оплаченный трансфер и проживание за две ночи (с 05 по 07 октября 2019 года) (при условии проживания за пределами Москвы), билеты на выставку «ИгроМир 2019».
- 2.19. Общее количество Призов – 24.
- 2.20. Выдача денежного эквивалента Приза не допускается.
- 2.21. В случае признания Участника Победителем, Участник Турнира вправе отказаться от Приза в письменной форме. В этом случае Организатор оставляет за собой право передать Приз участнику, занявшему место ниже в турнирной сетке.
- 2.22. Участники Финала обязаны подтвердить свое присутствие в день проведения Финала на стенде игры Mortal Kombat 11 на выставке «ИгроМир 2019» не позднее 12:00 и подтвердить свое присутствие Старшему судье.
- 2.23. Формат проведения Финала Турнира: групповой этап + плейофф. Групповой этап проводится по круговой системе со случайным посевом участников в 4 группы по 6 человек. Из каждой группы 4 участника выходят в плейофф. Плейофф проводится по системе Full Double Elimination. Все игры проходят в формате Best of Three (до двух побед) в групповом этапе и плейофф до 1\4 включительно, далее Best of Five (до трех побед). Победа в бою присуждается по итогу трех раундов. Время раунда: 90 секунд.
- 2.24. Время начала Финала будет объявлено на сайте <http://mk11game.ru/>.
- 2.25. За проведением и результатами Финальных этапов соревнований наблюдает судейский состав Турнира.
- 2.26. По результатам Финала определяется 3 (три) Победителя Турнира.
- 2.27. Победитель Турнира, занявший первое место, получает 1 (один) Приз – 200 000 (двести тысяч) рублей, комплект PlayStation VR Mega Pack, памятные подарки от спонсоров, оплаченная поездка на турнир DreamHack в Швецию; Победитель, занявший второе место, получает 1 (один) Приз – 150 000 (сто пятьдесят тысяч) рублей, комплект PlayStation VR Mega Pack, памятные подарки от спонсоров; Победитель, занявший третье место, получает 1 (один) Приз – 100 000 (сто тысяч) рублей, комплект PlayStation VR Mega Pack, памятные подарки от спонсоров.
- 2.28. Общее количество Призов Турнира – 3 (три).
- 2.29. После информирования Победителей Турнира на выставке «Игромир» 06.10.2019 года Победители должны связаться с Организатором в течение 3 дней. В случае, если Победитель не связывается с Организатором в установленные сроки, Организатор имеет право назначить Победителем другого Участника.
- 2.30. Если Победитель, занявший первое место, по какой-либо причине не сможет реализовать свое право поехать на турнир DreamHack в Швецию, Организатор оставляет за собой право передать оплаченную поездку на турнир DreamHack Участнику Турнира, занявшего занявшему место ниже в турнирной сетке.
- 2.30. Участник Турнира обязуется соблюдать Правила проведения Турнира. В случае несоблюдения Правил Участник может быть не допущен до участия в Турнире, либо на него может быть наложен штраф вплоть до дисквалификации по усмотрению Старшего судьи.
- 2.31. Согласно налоговому законодательству РФ Победитель Турнира и Победители отборочных этапов обязаны заплатить налог на доходы физических лиц от стоимости Приза (дохода, полученного в рамках участия в Конкурсе), превышающей 4 000 руб. (п.2 ст. 224 НК РФ, п.28 ст.217 НК РФ).
- 2.32. Во время проведения этапов соревнования коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно Участник, который участвует в соревновании.

### **3. Права и обязанности участников.**

- 3.1. К участию в Турнире допускаются дееспособные физические лица, достигшие возраста 18 лет. Возраст устанавливается на дату начала отборочных соревнований.
- К участию в онлайн-отборочных этапах 10.08.2019, 24.08.2019, 07.09.2019, 21.09.2019 и офлайн-отборочных этапах 20–21.07.2019, 03.08.2019, 16–17.08.2019 допускаются граждане Российской Федерации.
- К участию в офлайн-отборочном этапе 04-05.10.2019 в Москве на выставке «ИгроМир 2019»

допускаются все посетители выставки, достигшие 18 лет.

3.2. Участники обязаны зарегистрироваться на онлайн-отборочные соревнования в сервисе ESL. При этом Участник указывает в соответствующем поле свой аккаунт PlayStation Network (PSN). Играть с другого аккаунта Участник не имеет права. Аналогично невозможна ситуация, когда с зарегистрированного аккаунта будет играть другой Участник соревнований. Обо всех изменениях Участник обязан сразу же проинформировать Организатора.

3.3. Участники обязаны общаться судейской командой и другими участниками соревнований на русском языке.

3.4. Участники, предоставившие любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации.

3.5. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с лицами, обеспечивающими проведение соревнования. В частности, вся информация, переданная лицам, обеспечивающими проведение соревнования, или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организатора.

3.6. Участники соревнований обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к лицам, обеспечивающим проведение соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований.

3.7. Участники соревнований обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

3.8. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организаторами для выполнения обязательств по проведению соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

3.9. Участники, которые заняли призовые места, по запросу организатора должны направить фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность.

3.10. В дни проведения матчей соревнований, участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу Организаторов предоставить на ознакомление оригинал документа, который в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, является документом, удостоверяющим личность участника.

3.11. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках соревнований.

3.12. Участникам соревнований запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин соревнований, в том числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

3.13. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в финале соревнований, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

3.14. Во время проведения офлайн-соревнований игрок может использовать собственный контроллер. Участник обязуется самостоятельно обеспечить работоспособность контроллера и наличие необходимых переходников. В случае если контроллер или сопутствующее оборудование неисправно и препятствует проведению матча, игроку может быть назначен штраф в виде поражения раунда вплоть до полной дисквалификации по усмотрению Старшего судьи.

#### **4. Настройки игры**

- 4.1. Соревновательный режим: ВКЛ. Чтобы включить соревновательный режим необходимо выбрать режим игры **Закрытый (Private)** -> 1на1 (1v1) и не подтверждая выбор включить в настройках соревновательный режим (**Kompetitive Mode**) с помощью [квадрат]. Спец.приемы турнирного режима могут отличаться от спец. приемов в обычной игре.
- 4.2. Выбор арены: случайным образом.
- 4.3. Выбор сторон (P1/P2) осуществляется самими участниками перед началом боя. Если игроки не могут самостоятельно распределить стороны, судья распределяет стороны случайным образом.
- 4.4. Разрешено назначать любые комбинации кнопок на одну кнопку ("hotkeys", "button mapping") через меню игры. Назначение кнопок с использованием сторонних программ или аппаратных решений запрещено.
- 4.5. Выбор персонажей и настройка управления осуществляется самими участниками перед началом боя. Игроки несут полную ответственность за выполнение всех настроек и проверок до начала матча.
- 4.6. Победитель игры сохраняет персонажа и вариацию в следующей игре. Проигравший имеет право сменить персонажа и/или вариацию в следующей игре.
- 4.7. Участник может использовать слепой пик (hidden cursor) для первой игры.
- 4.8. В случае невыполнения любых условий 4 пункта Правил проведения Турнира Старший судья на свое усмотрение может назначить штраф от технического поражения в раунде до полной дисквалификации в Турнире.

#### **5. Запреты**

- 5.1. Судья соревнования может устанавливать или снимать ограничения на использование тех или иных персонажей до начала соревнований. Об этом судья сообщает перед началом соревнований.
- 5.2. Запрещено аппаратное переназначение кнопок, в том числе с помощью программируемых контроллеров. Использование функции autofire (turbo) у контроллеров с такой функцией запрещено.
- 5.3. Во время матча запрещается нажимать кнопки (Share) и (PS).
- 5.4. Запрещена кастомизация персонажей.
- 5.5. Запрещено использование DLC-персонажей, которые были добавлены в игру позднее тридцатого дня до дня проведения каждого из Отборочных этапов и Финала
- 5.6. В случае невыполнения любых условий 5 пункта Правил проведения Турнира Старший судья на свое усмотрение может назначить штраф от технического поражения в раунде до полной дисквалификации в Турнире.

#### **6. Судейство**

- 6.1. Судьи могут принять решение о переигровке любого матча.
- 6.2. В случае, если технические проблемы затрагивают всех участников и продолжать матч становится невозможно, судья вправе перенести матч или назначить переигровку.
- 6.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 6.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 6.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.
- 6.6. Все претензии, связанные с нарушением правил игры во время матча, подаются в течение 10 минут после окончания матча матчевому судье, другие жалобы рассмотрению не подлежат.
- 6.7. Решение судей является окончательным и не подлежит обсуждению.

#### **7. Дополнительные условия**

- 7.1. Принимая участие в Турнире, Участники принимают и обязуются выполнять настоящие Правила турнира и условия Турнира.
- 7.2 Факт участия в Турнире означает согласие соответствующего Участника Конкурса на обработку его персональных данных (фамилия, имя, город проживания, адрес электронной почты) для проведения Турнира, в том числе для информирования Победителей о победе в Турнире, о способе и времени получения Приза.
- 7.3. В Турнире запрещается участвовать работникам Организатора, членам семей таких работников, а также работникам и представителям любых других лиц, имеющих непосредственное отношение к организации или проведению настоящего Турнира.
- 7.4. Организатор не несет ответственности в случае невыполнения своих обязательств, вследствие предоставления Участником Турнира неполных, устаревших, недостоверных персональных данных.
- 7.5. Организатор не несет какой-либо ответственности перед Участником Турнира вследствие неполучения от Участника Турнира необходимых сведений, в том числе по вине организаций связи, технических проблем каналов связи, используемых при проведении Турнира, а также вследствие невозможности осуществления связи с Участником Турнира из-за указанных им неверных или неактуальных контактных данных. Организатор не несет какой-либо ответственности за технические и другие проблемы, из-за которых любая информация могла быть потеряна или неправильным образом зарегистрирована.
- 14.6. Организатор не несет ответственности за технические неполадки на Интернет-сайте <http://mk11game.ru/> в случае, если они возникли не по вине Организатора.
- 14.7. Все спорные вопросы, касающиеся настоящего Конкурса, регулируются действующим законодательством РФ.